

**ZARZĄDZENIE NR 842.2016
PREZYDENTA MIASTA EŁKU**

z dnia 7 listopada 2016 r.

**w sprawie zatwierdzenia do realizacji zadań samorządu miasta Ełku z zakresu kultury i ochrony
dziedzictwa narodowego wybranych w ramach Otwartego Konkursu Ofert w roku 2016.**

Na podstawie Części IV pkt. 1 Załącznika do Zarządzenia Nr 428/2015 Prezydenta Miasta Ełku z dnia 23 listopada 2015 r. w sprawie przyjęcia szczegółowej procedury zlecenia realizacji zadań w ramach otwartych konkursów ofert ogłaszanych na podstawie ustawy o działalności pożytku publicznego i o wolontariacie w roku 2016, Prezydent Miasta Ełku zarządza, co następuje:

§ 1. Po zapoznaniu się z opinią Komisji Grantowej, zawartą w liście rankingowej ofert, Prezydent Miasta Ełku zatwierdza do realizacji zadanie z zakresu **kultury i ochrony dziedzictwa narodowego** określone w załączniku do niniejszego zarządzenia.

§ 2. Wyniki konkursu podlegają ogłoszeniu poprzez umieszczenie listy wybranych zadań do realizacji: w Biuletynie Informacji Publicznej Urzędu Miasta Ełku, na portalu informacyjnym Urzędu Miasta Ełku: www.elk.pl, na tablicy ogłoszeń w siedzibie Biura Współpracy z Organizacjami Pozarządowymi Urzędu Miasta Ełku.

§ 3. Wykonanie zarządzenia powierza się Biuru Współpracy z Organizacjami Pozarządowymi.

§ 4. Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podpisania.

Prezydent Miasta Ełku

Tomasz Andrukiewicz

Załącznik do Zarządzenia Nr 842.2016

Prezydenta Miasta Ełku

z dnia 7 listopada 2016 r.

**Zadania Miasta Ełku do realizacji w ramach otwartego konkursu ofert '2016:
Kultura i ochrona dziedzictwa narodowego**

I. p.	Nr oferty	Nazwa oferenta, adres siedziby	Nazwa zadania	Wnioskowana kwota dotacji	Przyznana kwota dotacji
Rozdział 92195, par. 2360; PUMA: 914011; Plan: 199 000 zł; Zaangażowanie: 190 889,92 zł					
1.	524.218.2016	Ełckie Stowarzyszenie Kulturalne ul. Małeckich 2/30 19-300 Ełk	Udział w XI Międzynarodowym Festiwalu Muzyki Gitarowej im. Norba Caesarina w Caceres w Hiszpanii i organizacja koncertów w Ełku i okolicach	4500	4000
			Razem:	4500	4000