

Zestaw pomocy dydaktycznych do projektu „Każdy jest ważny”

Szkoła Podstawowa nr 7 z Oddziałami Integracyjnymi w Elku,

ul. J. Kilińskiego 48

L.p	Opis przedmiotu zamówienia	Ilość
1.	Zabawy z literkami lub równoważne. Zestaw trzech gier. W skład zestawu wchodzi: Literkowy zawrót głowy, Obrazkowy wężyk, Polowanie na literki. Gry przeznaczone są dla dzieci w wieku wczesnoszkolnym.	9
2.	Alfabet polski lub równoważne. Zestaw zawiera: alfabet + cyfry polisensoryczne wykonane z płyty HDF o grubości 6 mm. Każdy element ma wymiar 16 x 13 cm. Ilość elementów: 88 sztuk, w tym 39 małych liter z dwuznakami, 38 liter z dwuznakami, 10 cyfr.	8
3.	Olówek drewniany o średnicy 12 mm i długości 11 cm, zakończony drewnianą kulka. Stanowi uzupełnienie do pomocy dydaktycznej „Alfabet polski”.	8
4.	Logico Piccolo – Ortografia lub równoważne. Zestaw 8 książeczek tematycznych o zróżnicowanym stopniu trudności.	9
5.	Logico Piccolo – Czytanki lub równoważne. Zestaw 5 książeczek tematycznych o zróżnicowanym stopniu trudności.	9
6.	Gra drewniany labirynt lub równoważne. Do nauki pisania. Wymiary: 21x35x35	8
7.	Memo ortograficzne ch i h lub równoważne. Gra dydaktyczna umożliwiająca zapoznanie się z zasadami pisowni wyrazów z „h” i „ch”.	9
8.	Tuba Gąsienice lub równoważne. W zestawie: 4 gąsienice, 4 bambusowe łyżki z gumką, 36 kulek z liczbami 1-9, bambusowa listwa na żetony, 20 kolorowych żetonów, sznurkowa obręcz, tuba z rączką.	8
9.	Zestaw tablic mnemotechnicznych. Zestawy zawierają wszystkie polskie litery oraz dwuznaki i dwuznaki ze zmiękczeniami, a także liczby od 0 do 10	8
10.	Gra edukacyjna Symetric lub równoważne. Gra składa się z blatu wykonanego z płyty MDF ograniczonej drewnianymi listwami o wymiarze 70x40 cm oraz 20 przezroczystych kart - wzorów w formacie A4.	8
11.	EduSensus. Dysleksja - Pakiet I lub równoważne. Seria multimedialnych programów zawiera: aplikację terapeuty – program zarządzający, ocena ryzyka dysleksji – moduł diagnostyczny dla dzieci z grupy ryzyka dysleksji oraz litery – moduł terapeutyczny dla dzieci w wieku 6-8 lat	1
12.	Memo ortograficzne ó i u lub równoważne. Zestaw 2 gier edukacyjnych: ortograficznej „ó” i „u” oraz „co tu pasuje”. Na grę ortograficzną składa się 30 par kartoników (60 obrazków) zawierających rysunek i podpis z brakującą liter „ó” albo „u”. Druga gra "co tu pasuje" zawiera 4 obrazki przedstawiające ten sam krajobraz w różnych porach roku oraz 4 zestawy małych kartoników po 8 sztuk.	9

13.	Memo ortograficzne rz i ż lub równoważne. Zestaw 2 gier edukacyjnych: ortograficznej „rz” i „ż” oraz „co tu pasuje”.	9
14.	Ortografia i gramatyka dla smyka lub równoważne. Cztery dydaktyczne gry planszowe, które korygują błędy i utrwalają właściwą pisownię wyrazów.	9
15.	Zestaw liter dla dzieci. Zestaw zawiera karty w formacie A4.	8
16.	Gry czytelnicze - Nazywanie świata cz. 1 lub równoważne. Gry czytelnicze składają się z fragmentów tekstów i ilustracji.	21
17.	Gry czytelnicze - Nazywanie świata cz. 2 lub równoważne. Gry czytelnicze składają się z fragmentów tekstów i ilustracji.	20
18.	Gry w kolory. Moje sprawdziany 1 lub równoważne.	5
19.	Kostka z niespodzianką. Przezroczysta kostka, na której umieszczono znaki działań, w jej wnętrzu znajdują się dwie mniejsze kostki z cyframi.	10
20.	Gra edukacyjna mozaika lub równoważne. Składa się z 250 kolorowych elementów.	7
21.	Matematyczny bączek lub równoważne. W zestawie drewniana plansza o wymiarach 22 x 22 cm oraz 2 drewniane kolorowe bączki.	10
22.	Korale matematyczne lub równoważne. Zestaw zawiera 100 koralików wykonanych z drewna oraz sznur.	10
23.	Studnia Jakuba lub równoważne. Pomoc składa się z 60 drewnianych drążków w sześciu kolorach śr. 1 cm i dł. 18 cm i drewnianej kostki z kolorowymi ściankami.	12
24.	Karty matematyczne lub równoważne. Zestaw składający się z 11 kart z cyframi (drukowaną i pisaną) oraz z obrazkami zabawek, których liczba odpowiada danej cyfrze, 16 kart z cyframi i znakami (do wycięcia). Zestaw uzupełnia 5 kart z obrazkami zabawek.	10
25.	Zestaw książeczek edukacyjnych do matematyki – działania matematyczne lub równoważne. Zestaw zawiera 10 książeczek tematycznych pomagających w nauce liczenia i wykonywaniu działań w zakresie 100 oraz 6 plastikowych ramek z kolorowymi przesuwными guzikami.	8
26.	Zestaw książeczek edukacyjnych do matematyki – geometria lub równoważne. Zestaw zawiera 7 książeczek tematycznych oraz 7 plastikowych ramek z kolorowymi przesuwными guzikami.	8
27.	Statki matematyczne lub równoważne. W skład zestawu wchodzi 4 drewniane podstawki oraz 20 drewnianych żetonów z jednej strony koloru czerwonego, z drugiej-niebieskiego. Całość zapakowana jest w trwałe drewniane pudełko o wymiarach: 27x9,5x4cm	10
28.	Tuba pieski lub równoważne. W zestawie 8 patyczków z kolorowymi uchwyty, 96 bambusowych figur z dziurką, 8 kulek z dziurką. Całość zapakowana w praktyczną zamykaną tubę z rączką.	8
29.	Domino lub równoważne. Zestaw składa się z 32 kostek domina zapakowanych w pudełko.	10
30.	Klocki liczbowe. W zestawie plansza i 100 klocków.	7
31.	Miasto liczb lub równoważne. Drewniane pudełko z tabliczkami z cyframi i znakami matematycznymi.	8

32.	Klub biznesmena lub równoważne. Gra strategiczno - losowa: plansza i karty.	14
33.	Sudoku lub równoważne. Gra logiczna.	14
34.	Lustrzane odbicie – gra edukacyjna lub równoważne. W zestawie znajdują się dwa lustra z podkładkami na dwie kostki, 4 kostki z wzorami oraz zestaw kart.	8
35.	Gry w kolory. Matematyka zbiór zadań 2 lub równoważne.	6
36.	Gry w kolory. Matematyka zbiór zadań 1 lub równoważne.	6
37.	Zadania do rozwiązywania lub równoważne. Książki zawierające zestaw zadań z zakresu edukacji matematycznej. Tematyka zadań odnosi się do sytuacji, z którymi dziecko spotyka się w życiu codziennym.	8
38.	Gry w kolory. Moje sprawdziany 2 lub równoważne.	8
39.	Czytamy sylabami lub równoważne. Książka doskonaląca naukę czytania. Format A - 4, oprawa twarda.	1
40.	Wyrazy i obrazki do czytania całościowego lub równoważne. Zestaw obrazków i wyrazów przygotowująca dzieci do nauki czytania całościowego, oprócz obrazków są dwustronne kartoniki z wyrazami, podanymi na dwa sposoby: na jednej stronie pismo pisane, a na drugiej - drukowane;	1
41.	Wyrazy do czytania lub równoważne. Zestaw 96 kolorowych kart z wyrazami do czytania globalnego, podzielonych na bloki tematyczne.	1
42.	Zestaw książeczek edukacyjnych – logopedia lub równoważne. Zestaw książeczek edukacyjnych dla dzieci, które mają wadę wymowy. Zestaw zawiera 6 książeczek tematycznych oraz 3 plastikowe ramki z kolorowymi przesuwными guzikami.	1
43.	Ładnie mówię głoski KGH lub równoważne. Gra słowno-obrazkowa.	1
44.	Ładnie mówię głoski SZ Ź CZ DŹ lub równoważne. Gra słowno-obrazkowa.	1
45.	Ładnie mówię głoski Ś Ź Ć DŹ lub równoważne. Gra słowno-obrazkowa.	1
46.	Ładnie mówię głoski R lub równoważne. Gra słowno-obrazkowa.	1
47.	Ładnie mówię głoski S Z C DZ lub równoważne. Gra słowno-obrazkowa.	1
48.	Skaczące piłeczki lub równoważne. Zestaw zawiera: czerwony granulat polimerowy, zielony granulat polimerowy, żółty granulat polimerowy, 4 różnej wielkości formy do piłeczek, okulary ochronne, plastikowe rurki, drewniane patyczki oraz kolorową instrukcję.	1
49.	Koło fortuny lub równoważne. W skład zestawu wchodzi: plastikowa podstawa, dwustronna kolorowa podkładka z obrazkami zwierząt, 2 woreczki na kółka, 10 kółeczek szarych, 10 kółeczek pomarańczowych	1
50.	Zabawy słowem cz.1 i 2 lub równoważne. Program komputerowy.	1
51.	Zagadki logopedyczne z głoską R lub równoważne. Zbiór 48 sztywnych kartoników z zagadkami.	1

52.	Zestaw Memo rzeki lub równoważne. 72 kartoniki o wymiarach 6 x 6 cm (36 par) z obrazkami, których atrybuty zawierają w swej nazwie słowo z głoską r.	1
53.	Dmuchajka – zabawka logopedyczna lub równoważne. Wykonana z drewna bukowego o średnicy 6 cm i wysokości 5 cm, 2 piłeczki styropianowe o średnicy 25 mm oraz 10 słomek	1
54.	Domino logopedyczne. Opozycja L-J. Lub równoważne.	1
55.	Domino logopedyczne. Opozycja J - R. Lub równoważne.	1
56.	Domino logopedyczne. Opozycja CZ-C, D-G. Lub równoważne.	1
57.	Domino logopedyczne. Opozycja K-T, SZ-S. Lub równoważne.	1
58.	Logo - labirynt - pomoc dydaktyczna z piłeczkami lub równoważne. Min 3 piłeczki o różnej ciężkości. W zestawie plansza drewniana o wymiarach min 30 x 40 cm, kolorowe, drewniane elementy, 3 piłeczki (metalowa, drewniane i ping-pong) oraz 10 słomek.	1
59.	Łamigłówka logopedyczna - gra dydaktyczna lub równoważne. Gra składa się z dwóch plansz. Pierwsza plansza jest skierowana do dzieci młodszych – w wieku 5 lat. Druga plansza przeznaczona jest dla dzieci, które potrafią już sprawnie pisać. Dwustronna plansza (32,5 x 40 cm), 4 drewniane podstawki, 151 kartoników z literkami do układania wyrazów, żetony.	1
60.	Szumiące zagadki logopedyczne lub równoważne. Jest to zbiór 48 sztywnych kartoników (11x7,5 cm). Pomoc zawiera propozycje ciekawych zabaw indywidualnych i grupowych. Może być wykorzystana do pracy z dziećmi z zaburzeniami dyslektycznymi i słuchowymi.	1
61.	Zestaw Memo szumki lub równoważne. Zawiera 72 kartoniki o wymiarach 6 x 6 cm (36 par) z obrazkami, których atrybuty zawierają w swej nazwie słowo z głoskami: sz, ż, cz, dż.	1
62.	Skaczące kapturki lub równoważne. Gra zręcznościowa, w której dzieci umieszczają, za pomocą specjalnej wyrzutni, plastikowe kapturki w planszy z dziurkami. Pod każdą z dziurek znajduje się liczba - tyle punktów otrzymuje gracz wykonując trafny rzut.	1
63.	Zestaw instrumentów muzycznych. W zestawie znajdują się: tamburyn z membraną, tamburyn, guiro meksykańskie, podwójny tonbłok, tarka guiro, podwójny tonbłok z tarka, drewniany tonbłok, drewniane pudełko akustyczne, kołatka, marakasy, kastaniety, trójkąty.	1
64.	Muzykalne jaja lub równoważne. Zestaw 6 muzykalnych jajek, różnokolorowych jajek, którym odpowiadają różne dźwięki. Im ciemniejszy kolor jajka, tym niższy wydobywa się z niego dźwięk.	1

65.	Plaster miodu-gra lub równoważne. Edukacyjna gra planszowa doskonaląca spostrzegawczość, spryt, logiczne myślenie. Uczy współzawodnictwa oraz pracy w grupie. Gra rozwija umiejętność odnajdywania różnic i podobieństw; uczy nazywania przedmiotów na obrazkach.	2
66.	Zestaw pacynek „Czerwony kapturek”. Zestaw pacynek umożliwiający zabawę w teatrzyk, składający się z: stojaka, kurtyny oraz pacynek (czerwony kapturek, wilk, babcia, wilk przebrany za babcię).	1
67.	Muzyczne kukielki. Zestaw 6 czyneli - muzycznych kukielek o wysokości 22 cm, wykonanych z malowanego drewna. Można je dodatkowo wykorzystać jako kukielki do zabawy w teatrzyk.	1
68.	Płyta CD z muzyką przeznaczona do zajęć z muzykoterapii, relaksacji. Idealna jako podkład muzyczny podczas warsztatów plastycznych lub zajęć rozwijających uzdolnienia artystyczne. Idealnie nadaje się do wyciszenia grupy dzieci i skupienia ich uwagi na zadaniach.	1
69.	Ruchome dzwonki. Zestaw 8 metalowych dzwoneczków oznaczonych kolorowymi, drewnianymi tulejkami. Wymiary: 59 x 13 x 14 cm, śr. dzwoneczków 2 cm.	1
70.	Zestaw sportowy z namiotem. Zestaw sportowy z do gry w klasy, mini-koszykówkę i rzutu do celu.	2
71.	Multimedialny program do diagnozy i terapii logopedycznej – zestaw podstawowy. Zawiera: aplikację terapeutyczną, diagnoza w formie „elektronicznej karty mowy małego pacjenta”, zawierającej testy wraz z opisem wyników, terapię. Wersja podstawowa zawiera ok. 400 ćwiczeń. W zestawie: słuchawki z mikrofonem, program do kalibracji nagrań (poprawia jakość nagrań), naklejki – nagrody dla dzieci, zestaw 3 pomocy dydaktycznych zakresu logopedii, ćwiczenia do wydruku: karty pracy i wskazówki dla opiekunów.	1
72.	Rebusy. Zestaw 96 dwustronnych, kolorowych kart formatu A5. Na pierwszej stronie każdej karty umieszczony jest rebus, a na drugiej - wyraz będący jego rozwiązaniem.	1
73.	Łezka relaksacyjna. Wykonana z miękkiej, kolorowej tkaniny i wypełniona granulatem. Wymiary 100 x 49 cm	3
74.	Alfabet emocji lub równoważne. Tablice składają się z 6 plansz formatu A3 oraz broszury zawierającej propozycje ćwiczeń dla uczniów klas 1-3.	1
75.	Magnetyczne historyjki. Zestaw składa się z: 3 plansz magnetycznych formatu A4, które służą do mocowania magnetycznych elementów historyjek, 6 ośmioelementowych historyjek (48 obrazków o wymiarach 60 x70 mm) i	1

	scenariuszy zajęć.	
76.	Pileczka masująca antystresowa. Miękka kolczasta pileczka o średnicy 6,5 cm. Dzięki ściskaniu pileczki w dłoni - można ćwiczyć mięśnie śródreżca, a tym samym rozwijać sprawność manualną, co stanowi - znakomite przygotowanie do nauki pisania.	22
77.	HIP-HOP płytki liczbowe I lub równoważne. Zestaw I gumowych, kwadratowych, czarnych płytek, o wymiarze nie mniejszym niż 25 cm i grubości nie mniejszej niż 0,2 cm ze specjalną powłoką antypoślizgową pozwalającą na bezpieczne prowadzenie gry na terakocie i każdej śliskiej powierzchni. 10 płytek z jednokolorowym po środku kwadratem o wielkości nie mniejszej niż 8 cm. Płytki ponumerowane od 1 do 10 cyframi o wielkości nie mniejszej niż 4 cm . 3 płytki z graficznymi symbolami oznaczającymi: niebo, ziemia, piekło.	1
78.	HIP-HOP płytki liczbowe II lub równoważne. Zestaw II 13 antypoślizgowych, gumowych, kwadratowych płytek o wymiarach nie mniejszych niż 25 x 25 cm: 10 płytek ponumerowanych od 1 do 10 liczbami o wymiarach nie mniejszych niż 4 cm i 3 płytki z graficznymi symbolami (niebo, ziemia, piekło). Na odwrotnej stronie płytki można rysować kredą, co umożliwia tworzenie Glottodywaniku lub zabawy w budowanie wyrazów. Gumową płytkę można myć wodą.	1
79.	HIP-HOP płytki kamienie lub równoważne. Zestaw 20 drewnianych płytek/kamieni w dwóch kolorach o wymiarach nie mniejszych niż 6 x 6 x 0,5 cm z wyraźnym oznaczeniem liczbowym i oznaczeniami symboli. Płytki pomalowane nietoksyczną, trudnościeralną farbą co umożliwia wykorzystanie ich na różnym podłożu, na zewnątrz i wewnątrz. Stanowią integralną część z dwoma zestawami gumowych płytek.	1
80.	HIP-HOP płytki symbole lub równoważne. Zestaw drewnianych płytek z symbolami. Płytki umożliwiają tworzenie ciągów liczbowych. Masywna drewniana skrzynka o wymiarach nie mniejszych niż 21 x31 x 39 cm, na gumowych kółkach z mechanizmem metalowym, zamykana ruchomą pokrywą. Dołączony sznurek umożliwia przewożenie skrzynki. Integralna część z płytkami liczbowymi zest. I i zest. II do hip hopu.	1
81.	Zestaw ringo. 6 elastycznych, kolorowych kółeczek o średnicy 16,4 cm. Zalecane jako rekwizyt do gimnastyki korekcyjnej.	4
82.	Wielofunkcyjny materac składany. Wymiary: 180x60x5 cm.	3
83.	Tunel 50cmx50cmx40cm wzbogaca ćwiczenia na torach przeszkód o czworakowanie i czołganie się. Tunele są lubianym przez dzieci miejscem w każdej zabawie. Wykonany z mocnego tworzywa tunel posiada pasek przezroczystej siatki i wszyte obręcze. Po skończonej zabawie tunel łatwo jest złożyć i przechować.	2

84.	Walek 15cmx60cm. Obsyty kolorową, łatwo zmywalną tkaniną, nie zawierającą ftalanów. Element toru przeszkód. Nadaje się jako kształtka rehabilitacyjna do zajęć gimnastyki korekcyjnej.	8
85.	Walek 30cmx30cm. Wykonany z miękkiego materiału.	7
86.	Spadochron - chusta. Chusta z 8 uchwytami na obrzeżu śr. 1,75 m.	1
87.	Chińczyk/Warcaby lub równoważne.	1
88.	Szarfy. Zestaw 4 szarf o długości 60 cm.	5
89.	Woreczki z groszkiem. Kolorowe woreczki, wypełnione grochem nie mniejsze niż 12x12 cm, waga nie mniejsza niż 100 g.	10
90.	Walek duży. Kształtka rehabilitacyjna (wym. min. - śr. 30cm x120) do ćwiczeń oraz toru przeszkód.	1
91.	Narty letnie podwójne. Narty wykonane z drewna i zabezpieczone od spodu gumowymi podkładami, które zabezpieczają przed ślizganiem. Długość: 88 cm. W zestawie 1 para (2 narty).	2
92.	Wyspy rzeczne. Zestaw 6 kolorowych wysp o różnej wysokości, wykonane z bezpiecznego, trwałego tworzywa.	2
93.	Pilki skaczące 56cm. Miękkie, kolorowe piłki z uszami, tzw. kangurki, przeznaczone do zabaw ruchowych.	5
94.	Pileczka piankowa. Zestaw 3 kolorowych, pileczek o śr. 6 cm.	4
95.	Kapelusz kłowna. Kolorowe krążki z gumy składane w kapelusz do trzymania na głowie i trzymania równowagi.	4
96.	Miniszcudła. Para mini szczudeł o wymiarach 12x13 cm.	5
97.	Pacholek. Wys. 32 cm, podstawa 24 x 24 cm	10
98.	Kolorowe liny. Komplet 7 kolorowych lin o łącznej długości nie mniejszej i nie większej niż 15 metrów. Wykonane z trzech warstw o splocie lewo i prawostronnym, średnicy nie mniejszej niż 12 mm Długość lin od najkrótszej do najdłuższej powinna mieć nie więcej i nie mniej niż 90 cm, 120 cm, 150 cm, 180 cm, 210 cm, 240 cm i 540 cm. Każda lina posiada dwa końce zakończone klipssem z magnesem, który pozwala na szybkie łączenie liny w całość lub połączenie kolejnych lin tworząc różne formy. Pozwala na układanie wzorów, tworzenie liter dużych i małych, kształtowanie lateralizacji chody kombinowane usprawniania szybkości ruchu ręki. Dołączona instrukcja w j. polskim. W zestawie znajdują się również 24 linowe krążki o średnicy nie mniejszej niż 8 cm połączone nierozrywającym klipssem usprawniające szybkość ruchu ręki, celność, umiejętności zręcznościowe i rzutne. Duża drewniana kostka wyznaczająca kolor Całość umieszczona jest w bawełnianym worku zawiązywany sznurkiem. Krążki	1

	połączone z kolorowymi linami stanowią integralną część i wzbogacają ilość zabaw i ćwiczeń.	
99.	Tęczowe liny - krążki kolorowe. Trzywarstwowe, trwałe liny o średnicy 12 mm o różnej długości, kolorystyce. Każda z nich zakończona jest magnesem. W zestawie znajduje się 7 lin o długości od 90 do 540 cm, 24 kolorowe linowe krążki oraz drewniana kostka z kolorami. Całość zapakowana w estetyczny płócienny worek. W środku znajduje się książeczka z propozycjami zabaw.	1
100.	Dotykowe dyski. 5 dużych i 5 małych kauczukowych krążków o różnych fakturach i kolorach. Zabawa dyskami ćwiczy zmysły dotyku, rozwija zdolność opisywania wrażeń dotykowych.	2
101.	Stożek rehabilitacyjny. Wykonany z trwałego, nietoksycznego tworzywa odpornego na uszkodzenia. Bezpieczna krawędź misy uniemożliwia przygniecenie dłoni podczas zabawy.	3
102.	Półkule-chodziki. Kolorowe półkule ze sznurkami wypełnione piaskiem. W zestawie 3 pary (6 sztuk).	6
103.	Zestaw kul rehabilitacyjnych. Miękkie kule rehabilitacyjne wykonane ze trwałego, antypoślizgowego i miękkiego tworzywa wypełnionego piaskiem kwarcowym. W zestawie znajduje się 6 kul o różnych wagach i wielkościach: 2 x 1 kg (kule niebieskie), 2 x 1,2 kg (kule zielone), 2 x 2	1
104.	Pojemnik z lupą. Przezroczysty, plastikowy pojemnik o śr. 6,5 cm i wymiarach: 4,5 x 4,5 cm. Na wieczku znajduje się lupa (szkło powiększające o śr. 4,5 cm, a nad nim drugie szkło wyjmowane o śr. 3,5 cm; każde z nich daje x 2 powiększenie).	5
105.	Mikroskop uniwersalny. Z prześwietlaczem na baterię. Daje możliwość powiększenia nawet do x 300. Wysokość mikroskopu: 24 cm, wymiary podstawy: 6,5 x 11,5 cm.	6
106.	Preparaty do mikroskopu. Zestaw 25 szt. preparatów pasuje do każdego modelu mikroskopu. Preparaty do mikroskopu zapakowane w pudełko. Każdy preparat znajduje się w oddzielnej przegrodzie, co zapewnia wysokie bezpieczeństwo przechowywania.	6
107.	LOGICO Piccolo- Edukacja Środowiskowa lub równoważne. Zestaw zawiera 6 książeczek tematycznych oraz 3 plastikowe ramki z kolorowymi przesuwными guzikami	2
108.	„Meteo kwiat” lub równoważne. Stacja meteo dla małych meteorologów przeznaczona do obserwacji podstawowych zjawisk klimatycznych jak: temperatura powietrza, prędkość wiatru, jego kierunek, obserwowanie w czasie dnia ruchu Słońca. Wys. 116 cm	2
109.	Haker – gra lub równoważne. Gra kształtuje umiejętność obserwacji,	2

	pamięć oraz zdolność logicznego myślenia. Gracze na przemian wcielają się w rolę programisty i hakera. Programista wprowadza do pamięci ROM tajny kod, umieszczając w czterech rejestrach, ukrytych za płytą maskującą, cztery dowolne kołeczki. Mogą to być kołeczki różnych kolorów albo dwa lub więcej kołeczków tego samego koloru. Hacker odnosi zwycięstwo, jeśli dziesięcioma ruchami złamie kod programisty.	
110.	Interaktywna gra dydaktyczna „Dookoła świata” lub równoważne.	2
111.	Układ Słoneczny – model płaski (zestaw do budowy układu).	2
112.	Układ słoneczny- model przestrzenny. Wymiary: 48 x 34 x 10 cm.	2
113.	Anatomia człowieka – MÓZG. Zestaw zawiera 32 części, z których można złożyć model mózgu ludzkiego	2
114.	Matematyczny bączek. W zestawie drewniana plansza o wymiarach 22 x 22 cm oraz 2 drewniane bączki.	2
115.	Anatomia zwierząt – KROWA. Zestaw zawiera 29 części, z których można złożyć model krowy pokazujący jej narządy wewnętrzne.	2
116.	Anatomia zwierząt – DELFIN. Zestaw zawiera 18 części, z których można złożyć model delfina pokazujący jego narządy wewnętrzne.	2
117.	Anatomia zwierząt – ŚLIMAK. Zestaw zawiera 31 części, z których można złożyć model ślimaka pokazujący jego narządy wewnętrzne.	2
118.	Interaktywny model człowieka - model płaski.	2

Informacje dodatkowe:

- Wszystkie pomoce muszą mieć atesty, certyfikaty bezpieczeństwa i wykonane zgodnie z PN. Dokumenty muszą być dostarczone do nabywcy razem z pomocami dydaktycznymi.

- Ewentualne znaki towarowe i nazwy produktów służą jedynie określeniu parametrów produktu, w każdym takim przypadku dopuszcza się możliwość zaoferowania produktów równoważnych.

- Wykonawca jest zobowiązany do dostarczenia zamówienia zapakowanego w pakiet wg niniejszej specyfikacji.

Zapakowane części należy wnieść do siedziby szkoły, zmontować i ustawić w miejscu wskazanym przez dyrektora szkoły.

- Wykonawca przekaze Zamawiającemu oświadczenie, że przedmiot umowy jest fabrycznie nowy, nieużywany w pełni sprawny i gotowy do użycia, wykonany w oparciu o nowoczesne rozwiązania projektowe, technologiczne, materiałowe oraz spełniające wymogi: bezpieczeństwa, techniczne i funkcjonalno – użytkowe.

Sporządziła: Renata Przestrzelska