

Zestaw pomocy dydaktycznych do projektu „Każdy jest ważny”

Szkoła Podstawowa nr 4 im. prof. Władysława Szafera

w Elku, ul. prof. Władysława Szafera

SWIZ – wykaz pomocy

Lp	Opis przedmiotu zamówienia	Ilość
1	EduSensus. Dysleksja – Pakiet I lub równoważne . Multimedialny program wspomagający profilaktykę, diagnozę i terapię pedagogiczną dzieci z trudnościami w nauce czytania i pisanie, uczniów zagrożonych dysleksją i dysleksją rozwojową.	1
2	LOGIKO Piccolo – Ortografia lub równoważne . Zestaw książeczek edukacyjnych uczących i doskonalących znajomość ortografii. Barwne ilustracje ułatwią zapamiętywanie pisowni trudnych wyrazów i utrwala ją. Zestaw ORTOGRAFIA zawiera 8 książeczek tematycznych o zróżnicowanym stopniu trudności oraz 8 plastikowych ramek z kolorowymi przesuwными guzikami.	5
3	LOGIKO Piccolo – Zestaw czytanek lub równoważne . Zestaw 5 książeczek edukacyjnych uczących i doskonalących czytanie. Zestaw CZYTANKI ma zawierać 5 książeczek tematycznych o zróżnicowanym stopniu trudności oraz 5 ramek.	5
4	Opowieści ortograficzne. Podręcznik lub równoważne . Publikacja przeznaczona dla dzieci mających kłopoty z ortografią. Zawiera kolorowe naklejki z literami, którymi dziecko może oznaczać przedmioty w swoim otoczeniu. To nowatorski i skuteczny sposób na zapamiętywanie zasad pisowni. Przeznaczony jest do ćwiczeń ortograficznych dla dzieci w młodszym wieku szkolnym.	10
5	Memo ortograficzne ch i h / co tu pasuje? lub równoważne. Gra ortograficzna z h i ch . Gra dydaktyczna, która zapozna z zasadami pisowni wyrazów z h i ch. Na grę składa się 30 par kartoników (60 obrazków) zawierających rysunek i podpis z brakującą literą ch albo h.	1
6	Vademecum nauczania ortografii w klasach początkowych lub równoważne . Publikacja ma charakter pomocy dla nauczycieli. Proponowane rozrywki umysłowe, wierszyki i zagadki sprzyjają zapamiętywaniu poprawnej pisowni, podnoszą umiejętność koncentracji uwagi.	3
7	Zestaw liter dla dzieci lub równoważne . Zestaw składa się z 16 kart z małymi i wielkimi literami alfabetu z możliwością ich wycinania. Zestaw liter stanowi atrakcyjną pomoc dydaktyczną i umożliwia dzieciom układanie z liter dowolnych wyrazów.	5
8	Zestaw tablic mnemotechnicznych lub równoważne . Tablice mnemotechniczne - do utrwalania i zapamiętywania obrazu graficznego liter i cyfr. W komplecie znajduje się 55 tablic dwustronnych. Mnemotechnika to zbiór technik ułatwiających szybkie zapamiętywanie oraz przypominanie sobie informacji przy pomocy skojarzeń. Mnemotechnika opiera się na wykorzystaniu emocji i siły wyobraźni. Dzięki skojarzeniom, grupowaniu według zasad podobieństwa i żartobliwej formie łatwo zapamiętać informacje oraz zwiększyć trwałość pamięci. Obrazki można kserować i wykorzystywać jako kolorowanki.	5
9	Gra edukacyjna Symetric lub równoważne . Proste podstawowe kształty umieszczone na przezroczystej folii pozwalające dzieciom na wykonywanie prostych ćwiczeń - rysunków doskonalących te umiejętności.	6
10	Zabawy z literkami lub równoważne . Zestaw 3 gier rozwijających pamięć, doskonalących spostrzegawczość, zdolność logicznego myślenia. W zestawie: plansza, kartoniki z obrazkami, literami, pionki, żetony.	1
11	Odkrywam siebie - Ja i moja szkoła. Ćwiczenia w rysowaniu lub równoważne . Pomoc umożliwia dziecku rozwijanie sprawności ręki (palców, nadgarstka, barku, przedramienia). Cykl ćwiczeń rozpoczynają szlaczki zgeometryzowane, złożone z linii pionowych, poziomych i ukośnych, a więc takich, które są łatwiejsze dla sześciolatków. Stopniowo wprowadzane są linie płynne: laseczki, łuki, pętelki. Proponowane szlaczki służą ozdabianiu bombek, talerzyków, wazonów itp., by nadać ćwiczeniom formę	5

	atrakcyjną dla dzieci, ma je zachęcić do podjęcia wysiłku związanego z przygotowaniem do nauki pisania.	
12	Ortografia i gramatyka dla smyka lub równoważne. Cztery dydaktyczne gry planszowe, korygujące błędy i utrwalające właściwą pisownię wyrazów.	5
13	Gry w kolory. Moje sprawdziany 1. Zestaw ćwiczeń lub równoważne. Pozwalających na indywidualną diagnozę poziomu umiejętności ucznia.	5
14	Gry w kolory. Moje sprawdziany 2. Zestaw ćwiczeń lub równoważne. pozwalających na indywidualną diagnozę poziomu umiejętności ucznia.	5
15	Kostka z niespodzianką. Przeźroczysta kostka, na której umieszczono znaki działań a w jej wnętrzu znajdują się dwie mniejsze kostki z cyframi. Podczas rzutu obracają się, wyznaczając w ten sposób liczby, na których należy wykonać określone działanie.	5
16	Gra edukacyjna. Mozaika XXL lub równoważne. Składa się z 250 drewnianych elementów w 6 kolorach: czerwonym, zielonym, niebieskim, żółtym, pomarańczowym i białym. Inspirująca i wszechstronnie rozwijająca zabawa dla małych odkrywców. Gra rozwija wyobraźnię przestrzenną i pobudza kreatywność dzieci.	10
17	Matematyczny bączek lub równoważne. Kolorowy, drewniany bączek pomagający w nauce liczenia, uczy 19 koncentracji uwagi, rozwija sprawność manualną dzieci, koordynację wzrokowo-ruchową, ćwiczy zręczność i refleks. W zestawie drewniana plansza o wymiarach 22 x 22 cm oraz 2 drewniane bączki.	5
18	Korale matematyczne lub równoważne. Zestaw zawiera 100 drewnianych koralików, nawleczonych na sznurek dziesiątkami, w kolorze czerwonym i niebieskim, przeznaczone do wykonywania działań matematycznych w zakresie 100. Doskonale do ćwiczeń z przekroczeniem progu dziesiątkowego. Stanowią skuteczną formę liczydła.	5
19	Zagadki logopedyczne - Dlaczego ryba w stawie pływa? lub równoważne. Pomoc zawiera propozycje ciekawych zabaw indywidualnych i grupowych. Może być wykorzystana do pracy z dziećmi z zaburzeniami dysleksycznymi i słuchowymi. Zestaw zawiera 48 zagadek logopedycznych.	1
20	Zagadki logopedyczne - Jak żyrafa szyję myje? lub równoważne. Pomoc zawiera propozycje ciekawych zabaw indywidualnych i grupowych. Może być wykorzystana do pracy z dziećmi z zaburzeniami dysleksycznymi i słuchowymi. Zestaw zawiera 48 zagadek logopedycznych.	1
21	Karty matematyczne lub równoważne. Zestaw 11 kart z cyframi i barwnymi obrazkami zabawek, których liczba odpowiada danej cyfrze. Pomoc w nauce liczenia i wykonywania działań.	5
22	Zestaw książeczek edukacyjnych do matematyki. Logiko Piccolo - działania matematyczne lub równoważne. Zestaw stanowi cenną pomoc w nauce liczenia, doskonaleniu tabliczki mnożenia, wykonywaniu działań matematycznych. Ciekawe ćwiczenia rozwijają umiejętność porównywania, pokazują relacje na płaszczyźnie, uczą logicznego myślenia. Zestaw DZIAŁANIA MATEMATYCZNE ma zawierać 10 książeczek tematycznych pomagających w nauce liczenia i wykonywaniu działań w zakresie 100 oraz 6 plastikowych ramek z kolorowymi przesuwными guzikami.	9
23	Zestaw książeczek edukacyjnych do matematyki. LOGIKO Piccolo – Geometria lub równoważne. Zestaw książeczek edukacyjnych do matematyki stanowi cenną pomoc w nauce geometrii. Zestaw GEOMETRIA zawiera 7 książeczek tematycznych oraz 7 plastikowych ramek z kolorowymi przesuwными guzikami.	9
24	Dmuchajka - zabawka logopedyczna lub równoważne. Wykonana z drewna bukowego o średnicy 6 cm i wysokości 5 cm, 2 piłeczki styropianowe o średnicy 25 mm oraz 10 słomek. Zabawka ułatwia i uatrakcyjnia proces usprawniania aparatu oddechowego, artykulacyjnego i fonacyjnego oraz jest w pełni higieniczna do wielokrotnego użytku do ćwiczeń w gabinecie logopedycznym i w domu.. Ułatwia	1

	kontrolowanie oddechu, wydłużanie fazy wydechowej, umożliwia ustalenie prawidłowego toru oddechowego, a ponadto jest wspaniałym sposobem na rozwinięcie umiejętności koncentracji, uczy spokoju i ekonomicznego zużycia powietrza poprzez zabawę.	
25	Domino logopedyczne Opozycja J-R lub równoważne. Seria gier umożliwiająca indywidualizację pracy z dzieckiem, u którego zdiagnozowano wadę wymowy. Doskonale nadaje się do zabaw dydaktycznych i ćwiczeń logopedycznych. Ułatwiają słuchowe rozróżnianie głosek. Przydatne w ćwiczeniach słuchu fonemowego, doskonaleniu analizy i syntezy słuchowej oraz wzrokowej. Gra stanowi doskonałe połączenie nauki z zabawą.	1
26	Domino logopedyczne Opozycja L-J lub równoważne. Seria gier umożliwiająca indywidualizację pracy z dzieckiem, u którego zdiagnozowano wadę wymowy. Doskonale nadaje się do zabaw dydaktycznych i ćwiczeń logopedycznych. Ułatwiają słuchowe rozróżnianie głosek. Przydatne w ćwiczeniach słuchu fonemowego, doskonaleniu analizy i syntezy słuchowej oraz wzrokowej. Gra stanowi doskonałe połączenie nauki z zabawą.	1
27	Domino logopedyczne Opozycja CZ-C, D-G lub równoważne. Seria gier umożliwiająca indywidualizację pracy z dzieckiem, u którego zdiagnozowano wadę wymowy. Doskonale nadaje się do zabaw dydaktycznych i ćwiczeń logopedycznych. Ułatwiają słuchowe rozróżnianie głosek. Przydatne w ćwiczeniach słuchu fonemowego, doskonaleniu analizy i syntezy słuchowej oraz wzrokowej. Gra stanowi doskonałe połączenie nauki z zabawą.	1
28.	Domino logopedyczne Opozycja K-T, SZ-S lub równoważne. Seria gier umożliwiająca indywidualizację pracy z dzieckiem, u którego zdiagnozowano wadę wymowy. Doskonale nadaje się do zabaw dydaktycznych i ćwiczeń logopedycznych. Ułatwiają słuchowe rozróżnianie głosek. Przydatne w ćwiczeniach słuchu fonemowego, doskonaleniu analizy i syntezy słuchowej oraz wzrokowej. Gra stanowi doskonałe połączenie nauki z zabawą.	1
29	Łezka lub równoważne. Pomoc do zajęć socjoterapeutycznych. Łezka relaksacyjna lub równoważne. Pomoc do zajęć socjoterapeutycznych. Miękką, wygodną łezką wykonaną jest kolorowej tkaniny i wypełnioną granulatem. Pozwala dziecku znaleźć chwilę wytchnienia w trakcie pracowitego dnia w szkole. Wymiary: 100cm x 49cm.	1
30	Alfabet emocji lub równoważne. Pomoc dydaktyczna dla nauczycieli, która pomaga dzieciom poznawać i nazywać emocje, kształtując inteligencję emocjonalną dziecka. Tablice składają się z 6 plansz formatu A3 oraz broszury zawierającej propozycje ćwiczeń dla uczniów klas 1-3.	1
31	Miasto liczb lub równoważne. Gra służąca do przyswajania matematycznych symboli. Wykorzystywana również jako element diagnostyczny. Służy do zapamiętywania i rozpoznawania wyglądu, kształtu cyfry oraz do tworzenia ciągów liczbowych.	3
32	Gra edukacyjna Memo szumki lub równoważne. Zestaw zawiera 72 kartoniki (36 par) z obrazkami, których atrybuty zawierają w swej nazwie słowo z głoskami: sz, ż, cz, dż. Zilustrowane karty będą dodatkowym atutem zachęcającym do wspólnej zabawy.	1
33	Rebusy. Bawię się i uczę lub równoważne. Zestaw 96 dwustronnych, kolorowych kart formatu A5. Na pierwszej stronie każdej karty umieszczony jest rebus, a na drugiej - wyraz będący jego rozwiązaniem.	1
34	Gra edukacyjna Lustrzane odbicie lub równoważne. Gra, w której 2 uczestników ma za zadanie ułożyć wzór z odkrytej karty za pomocą 2 kostek i lustra.	1
35	Matematyka zbiór zadań 2. Gry w kolory lub równoważne. Zbiór zadań matematycznych, pozwalających na utrwalenie umiejętności matematycznych zgodnie z zainteresowaniami ucznia. Dobór różnych metod i form pracy umożliwia dostosowanie działań edukacyjnych do indywidualnych potrzeb uczniów oraz wyrównywanie poziomu	5

	ich umiejętności.	
36	Matematyka zbiór zadań 1. Gry w kolory lub równoważne. Zbiór matematycznych zadań, pozwalających na utrwalenie umiejętności matematycznych zgodnie z ucznia zainteresowaniami. Dobór różnych metod i form pracy umożliwia dostosowanie działań edukacyjnych do indywidualnych potrzeb uczniów oraz wyrównywanie poziomu ich umiejętności.	5
37	Zadania do rozwiązania cz. 1 lub równoważne. Książki zawierające zestawy z zakresu edukacji matematycznej Książki zawierające zestawy zadań matematycznych, dotyczących życia codziennego.	5
38	Logopedia – zestaw rozszerzony do specjalistycznej diagnozy i terapii logopedycznej Eduterapeutica lub równoważne. Oprogramowanie do specjalistycznej diagnozy i terapii logopedycznej. Zawiera wszystkie cechy wersji podstawowej oraz dodatkowo została rozszerzona o artykulację głoski k oraz g, o mowę bezdźwięczną, terapię związaną ze słuchem fonematycznym oraz o terapię jąkania. Program zawiera ok. 560 ćwiczeń, dzięki którym dzieci w różnym wieku mogą być poddane terapii i będzie ona przynosiła zamierzone efekty.	1
39	Pileczka masująca antystresowa lub równoważne. Miękka kolczasta piłeczka o średnicy 6,5 cm. Idealna do rzutu do celu, zabaw ruchowych w grupie. Dzięki ściskaniu piłeczki w dłoni - można ćwiczyć mięśnie śródreżca, a tym samym rozwijać sprawność manualną, co stanowi - znakomite przygotowanie do nauki pisania.	4
40	Tunel do wykorzystania na zajęciach gimnastycznych. Tunel Zyg – zag lub równoważne. Wymiary: długość 280 cm, średnica 53 cm	1
41	Zestaw do aktywności ruchowej Hip-Hop lub równoważne. Zestaw 21 płytek antypoślizgowych (z liczbami 1-10, symbolami Ziemi, Nieba, Piekła) przeznaczonych do zabaw ruchowych na różnych nawierzchniach: boisku, w szkole, na sali gimnastycznej lub korytarzu.	1
42	Pilki skaczące 56 cm . Miękkie, kolorowe piłki z uszami, tzw. kangurki przeznaczone do zabaw ruchowych i do wykorzystania na zajęciach gimnastycznych.	2
43	Półkule - chodziki zestaw do ćwiczeń korekcyjnych lub równoważne. Kolorowe półkule ze sznurkami wypełnione piaskiem to idealny zestaw do ćwiczeń korekcyjnych. Dzieci stają na półkulach i chodzą, trzymając je za sznurki. Ćwiczenie to skutecznie koryguje płaskostopie oraz wyrabia nawyk trzymania właściwej postawy.	1
44	Stożek rehabilitacyjny lub równoważne. Służy do wykorzystania na zajęciach gimnastycznych. Wykonany z trwałego, nietoksycznego tworzywa odpornego na uszkodzenia. Bezpieczna krawędź uniemożliwia przygniecenie dłoni podczas zabawy.	1
45	Edukacja środowiskowa LOGICO Piccolo lub równoważne. Zestaw książeczek edukacyjnych dla małych przyrodników. Zestaw zawiera 6 książeczek tematycznych (3 tytuły) oraz 3 plastikowe ramki z kolorowymi przesuwanymi guzikami.	7
46	Magnetyczne historyjki lub równoważne. Zestaw składa się z: 3 plansz magnetycznych formatu A4, służących do mocowania magnetycznych elementów historyjek, 6 ośmioelementowych historyjek (48 obrazków o wymiarach 60mm x70mm) i scenariuszy zajęć.	1
47	Zestaw edukacyjny uczący cierpliwości i zręczności. Studnia Jakuba lub równoważne. Materiał edukacyjny dla dzieci i młodzieży: uczy cierpliwości i zręczności, doskonali koncentrację uwagi. Składa się z 60 drewnianych drążków w sześciu kolorach o średnicy 10 mm i długości 180 mm oraz z 1 drewnianej kostki z kolorowymi ściankami.	16
48	Gry czytelnice cz.1 lub równoważne. Zestaw kart z fragmentami tekstów i ilustracji przeznaczony do nauki czytania ze zrozumieniem. Ćwiczenie polega na samodzielnym dopasowaniu wyrazów, a potem zdań i opowiadań do właściwych obrazków.	5

49	Gry czytelnicze cz. 2 lub równoważne. Zestaw kart z fragmentami tekstów i ilustracji przeznaczony do nauki czytania ze zrozumieniem. Ćwiczenie polega na samodzielnym dopasowaniu wyrazów, a potem zdań i opowiadań do właściwych obrazków.	5
50	Toner do drukarki HP Color Laser Jet 1500 L	2
51	Toner do kopiarki Olivetti D - Copia 20W	4
52	Papier ksero format A4, gr. 80 g/m2 Ryza	15

Informacje dodatkowe:

- Wszystkie pomoce muszą mieć atesty, certyfikaty bezpieczeństwa i wykonane zgodnie z PN. Dokumenty muszą być dostarczone do nabywcy razem z pomocami dydaktycznymi.

- Ewentualne znaki towarowe i nazwy produktów służą jedynie określeniu parametrów produktu, w każdym takim przypadku dopuszcza się możliwość zaoferowania produktów równoważnych.

- Wykonawca jest zobowiązany do dostarczenia zamówienia zapakowanego w pakiet wg niniejszej specyfikacji

- Zapakowane części należy wnieść do siedziby szkoły, zmontować i ustawić w miejscu wskazanym przez dyrektora szkoły.

- Wykonawca przekaze Zamawiającemu oświadczenie, że przedmiot umowy jest fabrycznie nowy, nieużywany w pełni sprawny i gotowy do użycia, wykonany w oparciu o nowoczesne rozwiązania projektowe, technologiczne, materiałowe oraz spełniające wymogi: bezpieczeństwa, techniczne i funkcjonalno – użytkowe.

Sporządziła: Urszula Dobrowolska