

Zestaw pomocy dydaktycznych do projektu „każdy jest ważny”
Szkoła Podstawowa nr 5 w Elku, ul. św. M.M. Kolbego 11

SWIZ – wykaz pomocy

Lp	Opis przedmiotu zamówienia	Ilość
1	Alfabet polski pisany lub równoważne . Zestaw znaków (alfabet + cyfry) wykonanych z płyty HDF o grubości 6mm. Każdy element ma wymiar 16 cm x 13 cm. Ilość elementów- 88 sztuk. Całość zapakowana w drewnianą skrzynkę z podpisanymi przegródkami.	6
2	EduSensus. Dysleksja – Pakiet I lub równoważne . Multimedialny program wspomagający profilaktykę, diagnozę i terapię pedagogiczną dzieci z trudnościami w nauce czytania i pisania, uczniów zagrożonych dysleksją i dysleksją rozwojową.	8
3	Logiko Piccolo. Ortografia lub równoważne . Zestaw książeczek edukacyjnych, uczących i doskonalących znajomość ortografii. Barwne ilustracje ułatwią zapamiętywanie pisowni trudnych wyrazów i utrwala ją. Zestaw ORTOGRAFIA zawiera 8 książeczek tematycznych o zróżnicowanym stopniu trudności oraz 8 plastikowych ramek z kolorowymi przesuwными guzikami.	6
4	Logiko Piccolo. Zestaw czytanek lub równoważne . Zestaw 5 książeczek edukacyjnych, uczących i doskonalących czytanie. Zestaw CZYTANKI ma zawierać 5 książeczek tematycznych o zróżnicowanym stopniu trudności oraz 5 ramek.	6
5	Drewniany labirynt lub równoważne . Gra stanowi doskonałe przygotowanie do nauki pisania. Doskonali koordynację wzrokowo – ruchową, sprawność manualną oraz koncentrację. Drewniany labirynt przeznaczony jest dla jednego lub dwójki dzieci. Wymiary 21cm x 35cm x 35cm.	3
6	Memo ortograficzne ch i h / co tu pasuje? lub równoważne. Gra ortograficzna h i ch . Gra dydaktyczna, która zapozna z zasadami pisowni wyrazów z h i ch. Na grę składa się 30 par kartoników (60 obrazków) zawierających rysunek i podpis z brakującą literą <i>ch</i> albo <i>h</i>).	6
7	Memo ortograficzne ó i u / co tu pasuje? lub równoważne. Gra ortograficzna ó i u . Gra dydaktyczna, która zapozna z zasadami pisowni wyrazów z ó i u. Na grę składa się 30 par kartoników (60 obrazków) zawierających rysunek i podpis z brakującą liter "ó" albo "u".	6
8	Memo ortograficzne rz i ż / co tu pasuje? lub równoważne. Gra ortograficzna rz i ż . Gra dydaktyczna, która zapozna z zasadami pisowni wyrazów z rz i ż. Na grę składa się 30 par kartoników (60 obrazków) zawierających rysunek i podpis z brakującą liter rz i ż.	6
9	Zestaw tablic mnemotechnicznych lub równoważne . Tablice mnemotechniczne - do utrwalania i zapamiętywania obrazu graficznego liter i cyfr. W komplecie znajduje się 55 tablic dwustronnych. Mnemotechnika to zbiór technik ułatwiających szybkie zapamiętywanie oraz przypominanie sobie informacji przy pomocy skojarzeń. Mnemotechnika opiera się na wykorzystaniu emocji i siły wyobraźni. Dzięki skojarzeniom, grupowaniu według zasad podobieństwa i żartobliwej formie łatwo zapamiętać informacje oraz zwiększyć trwałość pamięci. Obrazki można kserować i wykorzystywać jako kolorowanki.	3
10	Gra edukacyjna Symetric lub równoważne . Gra składająca się z blatu z białej płyty MDF, z dwóch boków ograniczonych drewnianymi listwami oraz 20 przezroczystych kart-wzorów A4, służących do rysowania symetrycznych obrazków. Na tacy umieszcza się kartkę papieru A3 (lub dwie A4) i folię ze wzorem. Rozwija koordynację motoryczną i zmysł wzroku.	3

11	Zabawy z literkami lub równoważne. Zestaw 3 gier rozwijających pamięć, doskonalących spostrzegawczość, zdolność logicznego myślenia. W zestawie: plansza, kartoniki z obrazkami, literami, pionki, żetony.	6
12	Drewniany ołówek lub równoważne. Ołówek z drewna bukowego o średnicy 12mm i długości 11cm, zakończony drewnianą kulką. Ołówek wykonany jest z drewna bukowego o średnicy 12mm i długości 11cm, zakończony drewnianą kulką. Stanowi uzupełnienie do pomocy dydaktycznej "Alfabet polski pisany+cyfry".	15
13	Ortografia i gramatyka dla smyka lub równoważne. Cztery dydaktyczne gry planszowe, korygujące błędy i utrwalające właściwą pisownię wyrazów. Cztery gry planszowe w jednym pudełku, korygujące błędy i utrwalające właściwą pisownię wyrazów. Służą dzieciom z dysleksją i dysortografią. Łączą ze sobą elementy zabawy z nauką. Umożliwiają poznawanie i utrwalanie wiadomości z zakresu gramatyki i ortografii na poziomie klas młodszych.	6
14	Gry w kolory. Moje sprawdziany 2. Zestaw ćwiczeń lub równoważne. pozwalających na indywidualną diagnozę poziomu umiejętności ucznia. Zeszyty ćwiczeń–zawierające 16 sprawdzianów zintegrowanych tematycznie z pakietem Gra w Kolory. Zgodne z nową podstawą programową na rok szkolny 2011/2012	12
15	Kostka z niespodzianką lub równoważne. Przeźroczysta kostka, na której umieszczono znaki działań a w jej wnętrzu znajdują się dwie mniejsze kostki z cyframi. Podczas rzutu obracają się, wyznaczając w ten sposób liczby, na których należy wykonać określone działanie.	10
16	Gra edukacyjna - Mozaika XXL lub równoważne. Składa się z 250 drewnianych elementów w kolorach: czerwonym, zielonym, niebieskim, żółtym, pomarańczowym i białym, podobnie jak jej „mniejsza siostra” opakowana jest w estetycznym i trwałym drewnianym pudełku o wymiarach 295mm x 215mm x 75mm.	7
17	Matematyczny bączek lub równoważne. Kolorowy, drewniany bączek pomagający w nauce liczenia, uczy 19 koncentracji uwagi, rozwija sprawność manualną dzieci, koordynację wzrokowo-ruchową, ćwiczy zręczność i refleks. W zestawie drewniana plansza o wymiarach 22cm x 22cm oraz 2 drewniane bączki.	10
18	Korale matematyczne lub równoważne. Zestaw zawiera 100 drewnianych koralików, nawleczonych na sznurek dziesiątkami, w kolorze czerwonym i niebieskim, przeznaczone do wykonywania działań matematycznych w zakresie 100. Doskonale do ćwiczeń z przekroczeniem progu dziesiątkowego. Stanowią skuteczną formę liczydła.	8
19	Eduterapeutica. Dyskalkulia - Program komputerowy z dyskalkulii lub równoważne. Komputerowy program terapeutyczny do pracy z dziećmi w wieku od 5 do 9 lat wykazującymi specyficzne trudności w rozwiązywaniu zadań matematycznych.	3
20	Karty matematyczne lub równoważne. Zestaw 11 kart z cyframi i barwnymi obrazkami zabawek, których liczba odpowiada danej cyfrze. Pomoc w nauce liczenia i wykonywania działań.	10
21	LOGIKO Piccolo – Działania matematyczne lub równoważne. Zestaw książeczek edukacyjnych do matematyki. Zestaw stanowi cenną pomoc w nauce liczenia, doskonaleniu tabliczki mnożenia, wykonywaniu działań matematycznych. Ciekawe ćwiczenia rozwijają umiejętność porównywania, pokazują relacje na płaszczyźnie, uczą logicznego myślenia. Zestaw DZIAŁANIA MATEMATYCZNE ma zawierać 10 książeczek tematycznych pomagających w nauce liczenia i wykonywaniu działań w zakresie 100 oraz 6 plastikowych ramek z kolorowymi przesuwными guzikami.	12
22	LOGIKO Piccolo – Geometria lub równoważne. Zestaw książeczek edukacyjnych do matematyki. Zestaw książeczek edukacyjnych do matematyki stanowi cenną pomoc w nauce geometrii. Zestaw GEOMETRIA zawiera 7 książeczek tematycznych oraz 7 plastikowych ramek z kolorowymi przesuwными guzikami.	10

23	Statki matematyczne lub równoważne. Zestaw ma zawierać: 4 drewniane podstawki (statki) umieszczone w drewnianym pudełku o wymiarach 27cm x 9,5cm x 4,0cm; 20 żetonów drewnianych - z jednej strony koloru czerwonego, z drugiej niebieskiego. Służy do przeliczania, określania ilości elementów oraz dodawania i odejmowania w zakresie 20.	8
24	Gra dydaktyczna Tuba gąsienice lub równoważne. Gra rozwijająca kompetencje matematyczno-logiczne do utrwalania i rozpoznawania kolorów, cyfr, wykonywania prostych działań matematycznych. Za pomocą bambusowych łyżek dzieci zbierają kulki z numerami i umieszczają je w materiałowych, kolorowych gąsienicach zakończonych gumką.	6
25	Domino faktur i kształtów geometrycznych lub równoważne. Kostki domina zawierające tekstury geometryczne. Służy do poznawania i utrwalania figur geometrycznych. Zestaw składa się z 32 kostek domina zapakowanych w pudełko ułatwiające porządkowanie.	3
26	Klocki liczbowe 100 lub równoważne. Klocki pomagające dzieciom w zrozumieniu wartości liczb - pojedyncze klocki i ich szeregi są oparte na systemie dziesiętnym, co pozwala na proste wykonywanie podstawowych działań matematycznych.	3
27	Miasto liczb - Gra służąca do przyswajania matematycznych symboli lub równoważne. Wykorzystywana również jako element diagnostyczny. Służy do zapamiętywania i rozpoznawania wyglądu, kształtu cyfry oraz do tworzenia ciągów liczbowych.	6
28.	Gra strategiczno-losowa Klub biznesmena lub równoważne. Gra składa się z planszy i kart. Przeznaczona dla 2-5 dzieci polegająca na zdobywaniu i pomnażaniu kapitału poprzez dokonywanie korzystnych, choć czasem ryzykownych transakcji. Gra rozwija umiejętność logicznego myślenia, wykonywania działań matematycznych, przewidywania, analizowania, a także przedsiębiorczość.	6
29	Gra logiczna Sudoku lub równoważne. Gra polegająca na poznawaniu cyfr i ciągów liczbowych, rozwijająca jednocześnie zdolność do myślenia logiczno - matematycznego.	14
30	Gra edukacyjna Lustrzane odbicie lub równoważne. Gra, w której 2 uczestników ma za zadanie ułożyć wzór z odkrytej karty za pomocą 2 kostek i lustra.	16
31	Zestaw kart 100 szt. lub równoważne. Dwie książeczki zawierające zestawy kart, przedstawiające małe sześciokąty ułożone w trójkąty - 100 dla małego i 100 dla dużego Trójkąta. Służą do wykonywania ćwiczeń matematycznych. Pogrupowane są zgodnie z zasadą stopniowania trudności.	8
32	Matematyka zbiór zadań 2. Gry w kolory lub równoważne. Zbiór zadań matematycznych, pozwalających na utrwalenie umiejętności matematycznych zgodnie z zainteresowaniami ucznia. Dobór różnych metod i form pracy umożliwia dostosowanie działań edukacyjnych do indywidualnych potrzeb uczniów oraz wyrównywanie poziomu ich umiejętności.	8
33	Matematyka zbiór zadań 1. Gry w kolory lub równoważne. Zbiór zadań matematycznych, pozwalających na utrwalenie umiejętności matematycznych zgodnie z zainteresowaniami ucznia. Dobór różnych metod i form pracy umożliwia dostosowanie działań edukacyjnych do indywidualnych potrzeb uczniów oraz wyrównywanie poziomu ich umiejętności.	8
34	Zadania do rozwiązania cz. 2 lub równoważne. Książka zawiera zestaw zadań matematycznych. Tematyka odnosi się do sytuacji, z którymi dziecko spotyka się w życiu codziennym.	8
35	Eduterapeutica. Logopedia – zestaw rozszerzony do specjalistycznej diagnozy i terapii logopedycznej lub równoważne. Oprogramowanie do specjalistycznej diagnozy i terapii logopedycznej. Zawiera wszystkie cechy wersji podstawowej oraz dodatkowo została rozszerzona o artykulację głoski k oraz g, o mowę bezdźwięczną, terapię związaną ze słuchem fonematycznym oraz o terapię jąkania.	1

	Program zawiera ok. 560 ćwiczeń, dzięki którym dzieci w różnym wieku mogą być poddane terapii i będzie ona przynosiła zamierzone efekty.	
36	Logiko Piccolo - Logopedia lub równoważne. Zestaw książeczek edukacyjnych szczególnie polecanych dzieciom, które mają problem z prawidłową wymową głosek. Pomagają w kształtowaniu prawidłowej mowy.. Zestaw LOGOPEDIA ma zawierać 6 książeczek tematycznych (3 tytuły) oraz 3 plastikowe ramki z kolorowymi przesuwными guzikami.	1
37	eduSensu Logopedia – pakiet podstawowy lub równoważne. Multimedialne oprogramowanie do diagnozy i terapii logopedycznej. Kompleksowe multimedialne oprogramowanie do diagnozy i terapii logopedycznej Logopedia, dodatkowo wzbogacone o aplikację zarządzającą (tzw. aplikacja logopedy). Pakiet podstawowy ma zawierać: 5 programów do diagnozy i terapii logopedycznej: Szereg szumiący, Szereg syczący, Szereg ciszący, Różnicowanie szeregów, Głoska r.	1
38	Gra logopedyczna Skacząca piłeczka lub równoważne. Gra rozwijająca kontrolę oddechu oraz ćwicząca mięśnie w obrębie jamy ustnej. W skład gry wchodzi: plastikowa ramka (20cmx20cmx4,5cm), piłeczka (śr. 3,5cm), dwustronna plansza z obrazkami zwierząt (do włożenia w ramkę), 4 plansze dwustronne z obrazkami zwierząt (dla każdego z graczy; 16x16cm), 36 okrągłych kółeczek do zakrywania obrazków. Przeznaczona jest dla 2-4 graczy.	4
39	Gra dydaktyczna Logo labirynt lub równoważne. Gra doskonaląca koordynację wzrokowo-ruchową, rozwijająca umiejętność koncentracji. W zestawie plansza drewniana o wymiarach 30cm x 40cm, kolorowe, drewniane elementy, 3 piłeczki (metalowa, drewniane i ping-pong) oraz 10 słomek.	1
40	Gra edukacyjna Koło fortuny lub równoważne. Gra edukacyjna opracowana z myślą o dzieciach z dysfunkcjami mowy. W skład zestawu wchodzi: plastikowa podstawa, dwustronna kolorowa podkładka z obrazkami zwierząt, 2 woreczki na kółka, 10 kółeczek szarych, 10 kółeczek pomarańczowych.	1
41	Zestaw gier Zabawy z literkami lub równoważne. Zestaw trzech gier. W skład zestawu wchodzi trzy gry: Literkowy zawrót głowy, Obrazkowy wężyk, Polowanie na literki. Gry przeznaczone są dla dzieci w wieku wczesnoszkolnym.	1
42	Zestaw kul rehabilitacyjnych lub równoważne. Komplet 6 kul rehabilitacyjnych .Gumowe. Wypełnione piaskiem kwarcowym. W zestaw składa się z: 2 kule o wadze 1kg i średnicy 11cm; 2 kule o wadze 1,2kg; 2 kule o wadze 2kg i średnicy 14 cm. Każda para kul w innej barwie. Dzięki kulom ćwiczymy mięśnie palców i postawę.	1
43	Materac przenośny lub równoważne złożony z 3 połączonych elementów pianki. Można go bardzo szybko rozłożyć jako materac do spania i jednym ruchem złożyć w fotel. Pokrowiec wykonany jest z tkaniny bawełnianej o gramaturze 360g/m ² , co zapewnia jej dużą wytrzymałość, w kolorze granatowym. Wymiar 65cmx65cmx 22cm. Po rozłożeniu 195cmx65cmx7cm.	3
44	Narty letnie lub równoważne. Narty wykonane z drewna i zabezpieczone od spodu. Zestaw poprzez konieczność koordynowania ruchów, ćwiczy podstawowe funkcje motoryczne i wyrabia nawyk trzymania właściwej postawy ciała. Każda narta posiada gumowe podkładki, zabezpieczające przed ślizganiem. Narty o długości 104cm. W zestawie 1 para czyli 2 narty.	10
45	Przyrząd do korygowania płaskostopia Wyspy rzeczne lub równoważne. Zestaw 6 kolorowych wysp o różnej wysokości wykonanych z bezpiecznego, trwałego tworzywa. Wędrówka po kolorowych wyspach pomaga korygować płaskostopie, masuje stopy, uczy balansowania i rozwija równowagę.	3
46	Piłeczka masująca antystresowa lub równoważne. Miękka kolczasta piłeczka o średnicy 6,5cm. Idealna do rzutu do celu, zabaw ruchowych w grupie. Dzięki ścisaniu piłeczki w dłoni - można ćwiczyć mięśnie śródreżca, a tym samym rozwijać sprawność manualną, co stanowi - znakomite przygotowanie do nauki pisan.	30

47	Tęczowe liny – kolorowe liny lub równoważne. Komplet 7 kolorowych lin o łącznej długości nie mniejszej niż 15 metrów wykonanych z trzech warstw o splocie lewo i prawostronnym, średnicy nie mniejszej niż 12mm. Długość lin od najkrótszej do najdłuższej powinna mieć nie więcej i nie mniej niż: 90cm, 120cm, 150cm, 180cm, 210cm, 240cm i 540cm. Każda lina posiada dwa końce zakończone klipsem z magnesem, który pozwala na szybkie łączenie liny w całość lub połączenie kolejnych lin tworząc różne formy. Pozwala na układanie wzorów, tworzenie dużych i małych liter, kształtowanie lateralizacji chody kombinowane usprawniania szybkości ruchu ręki. Dołączona instrukcja w języku polskim. W zestawie znajdują się również 24 linowe krążki o średnicy nie mniejszej niż 8 cm połączone nierozzerwalnym klipsem usprawniające szybkość ruchu ręki, celność, umiejętności zręcznościowe i rzutne. Duża drewniana kostka wyznaczająca kolor. Całość umieszczona jest w bawełnianym worku związanym sznurkiem. Krążki połączone kolorowymi linami stanowią integralną część i wzbogacają ilość zabaw i ćwiczeń.	2
48	Tęczowe liny – krążki kolorowe lub równoważne. 24 linowe krążki o średnicy nie mniejszej niż 8cm połączone nierozzerwalnym klipsem usprawniające szybkość ruchu ręki, celność, umiejętności zręcznościowe i rzutne. Duża drewniana kostka wyznaczająca kolor. Całość umieszczona jest w bawełnianym worku zawiązywanym sznurkiem. Krążki połączone z kolorowymi linami stanowią integralną część i wzbogacają ilość zabaw i ćwiczeń.	2
49	Tunel do wykorzystania na zajęciach gimnastycznych. Tunel Zyg – zag lub równoważne. Wymiary: długość 280cm, średnica 53cm	3
50	Miniszcudła lub równoważne. Para miniszcudeł o wymiarach 12cm x 13cm.	10
51	PACHOLEK lub równoważne. Wykonany z tworzywa sztucznego o podstawie kwadratu 24cm x 24cm i wysokości 32 cm.	10
52	Zestaw do aktywności ruchowej Hip-Hop lub równoważne. Zestaw 21 antypoślizgowych płytek (z liczbami 1-10, symbolami Ziemi, Nieba, Piekła) przeznaczonych do zabaw ruchowych na różnych nawierzchniach: boisku w szkole, na sali gimnastycznej lub korytarzu.	1
53	Walek duży – kształtka rehabilitacyjna lub równoważne do ćwiczeń i toru przeszkód (wymiary minimalna średnica 30cm, wysokość 120cm). Walek obsyty jest kolorową, łatwo zmywalną tkaniną, nie zawierającą ftalanów. Obowiązkowy element toru przeszkód gwarantuje bezpieczną zabawę.	3
54	Dotykowe dyski do stymulacji wielozmysłowej lub równoważne. Wykonane z miękkiego, elastycznego kauczuku. W skład zestawu wchodzi: 5 dużych kolorowych krążków o różnych fakturach oraz 5 małych, woreczek oraz opaska na oczy. Zabawa dyskami ćwiczy zmysły dotyku, rozwija zdolność opisywania wrażeń dotykowych.	1
55	Worki do skakania do ćwiczeń ruchowych lub równoważne. W komplecie 6 kolorowych, wytrzymałych worków z uszami do ćwiczeń ruchowych, skakania i zawodów.	10
56	Pilki skaczące 56cm lub równoważne . Miękkie, kolorowe piłki z uszami, tzw. kangurki przeznaczone do zabaw ruchowych i do wykorzystania na zajęciach gimnastycznych.	10
57	Półkule - chodziki zestaw do ćwiczeń korekcyjnych lub równoważne. Kolorowe półkule ze sznurkami wypełnione piaskiem to idealny zestaw do ćwiczeń korekcyjnych. Dzieci stają na półkulach i chodzą, trzymając je za sznurki. Ćwiczenie to skutecznie koryguje płaskostopie oraz wyrabia nawyk trzymania właściwej postawy.	10
58	Spadochron 3,50 m (kolorowa chusta) lub równoważne - utrwalający znajomość kolorów; zachęca do zabaw grupowych, quizów, konkursów. Przyrząd do ćwiczeń, posiadający określoną ilość uchwytów. Na obrzeżach materiału wszyta jest lina. Ćwiczy koordynację wzrokowo- ruchową, refleks, precyzję i spryt.	10

59	Woreczki z groszkiem lub równoważne . Kolorowe woreczki, wypełnione grochem przeznaczone do rzucania, łapania czy chwytania nie mniejsze niż 12cmx12cm i nie lżejsze niż 100g. Woreczki do zajęć gimnastycznych. Przeznaczone do rzucania, łapania czy chwytania, rozwijają u dzieci zdolności manualne, uaktywniają je ruchowo oraz uczą współpracy w grupie. Doskonale sprawdzają się w ćwiczenia korygujących wady postawy oraz płaskostopie. Wykonane z bawełny w różnych kolorach.	10
60	Szarfa – wykonana z tkaniny np. satyny w kolorze czerwonym. Przyrząd do ćwiczeń gimnastycznych doskonale spełniający swoją funkcję zarówno w sali jak i na dworze. Wymiary produktu: 100cmx5 cm. Szarfa jest zszyta, a materiał wykończony ściąganiem, aby materiał nie ulegał zniszczeniu .	1
61	Układ słoneczny – model przestrzenny lub równoważne . Układanka polegająca na złożeniu modelu Układu Słonecznego i pomalowaniu go świecącymi w ciemności farbami. Układ słoneczny – model do złożenia i pomalowania świecącymi w ciemności farbami – układanka.	3
62	Pojemnik z lupą lub równoważne . Przezroczysty, plastikowy pojemnik o śr. 6,5cm i wymiarach: 4,5cmx4,5cm. Na wieczku znajduje się lupa (szkło powiększające o śr. 4,5cm, a nad nim drugie szkło wyjmowane o śr. 3,5cm; każde z nich daje x 2 powiększenie).	8
63	Mikroskop uniwersalny lub równoważne . Mikroskop z podświetlaczem na baterię. Daje możliwość powiększenia nawet do x 300. Wysokość mikroskopu: 24 cm, wymiary podstawy: 6,5cmx11,5cm. Mikroskop uniwersalny - przydatny podczas pierwszych eksperymentów i obserwacji. Mikroskop posiada podświetlacz na baterię (bateria nie wchodzi w skład zestawu). Daje możliwość powiększenia nawet 300 razy. Wysokość mikroskopu: 24cm, wymiary podstawy: 6,5cmx11,5cm.	8
64	Preparaty do mikroskopu lub równoważne . Gotowe preparaty biologiczne zapakowane w lakierowane, drewniane pudełko. Każdy zestaw zawiera zarówno tkanki roślinne jak i zwierzęce. Zawartość min. 50 preparatów.	8
65	Edukacja środowiskowa LOGICO Piccolo lub równoważne . Zestaw książeczek edukacyjnych dla małych przyrodników. Zestaw zawiera 6 książeczek tematycznych (3 tytuły) oraz 3 plastikowe ramki z kolorowymi przesuwanymi guzikami.	8
66	Zestaw Eko Zegar lub równoważne . Dzieci konstruują zegar cyfrowy zasilany za pomocą ziemniaka. Ekologiczny zegar do samodzielnego złożenia, rozwijający wyobraźnię, zręczność i umiejętność logicznego myślenia dziecka. W skład zestawu wchodzi: elektroniczny zegarek z przewodami, przewód, taśma klejąca, płytki miedziane i cynkowe, instrukcja.	3
67	Tablice demonstracyjne do edukacji wczesnoszkolnej lub równoważne . Zestaw 64 tablic o tematyce społeczno – przyrodniczej.	3
68	Interaktywny model człowieka – model przestrzenny lub równoważne . Przestrzenny, podświetlany model z interaktywnymi przyciskami na ciele człowieka (wysłuchiwanie informacji o różnych narządach). Wym.26cmx38cm x18cm.	1
69	Kostka kreatywna Setris lub równoważne . Trzywarstwowa, kolorowa kostka złożona z 12 piankowych kształtek obszytych łatwo zmywalnym materiałem. Dzieci łączą poszczególne elementy kostki. Muszą przy tym wykazać się inwencją twórczą, kreatywnością, logicznym myśleniem i umiejętnościami konstrukcyjnymi. Wymiary kostki po złożeniu: 120cmx120cmx90cm.	2
70	Magnetyczne historyjki lub równoważne . Zestaw składa się z: 3 plansz magnetycznych formatu A4, które służą do mocowania magnetycznych elementów historyjek, 8 sześćcioelementowych historyjek (48 obrazków o wymiarach 60mm x70mm) i scenariuszy zajęć.	1
71	Aktywne ringo lub równoważne . Zestaw składający się z 6 elastycznych, kolorowych kółeczek o średnicy 16,4 cm. Doskonale nadają się do zabaw ruchowych rozwijających sprawność motoryczną, celność rzutu. Zalecane jako rekwizyt do gimnastyki korekcyjnej.	2

72	Zestaw edukacyjny uczący cierpliwości i zręczności. Studnia Jakuba lub równoważne. Materiał edukacyjny dla dzieci i młodzieży: uczy cierpliwości i zręczności, doskonali koncentrację uwagi. 60 drewnianych drążków w sześciu kolorach o średnicy 10mm i długości 180mm oraz 1 drewniana kostka z kolorowymi ściankami.	3
73	Gry czytelnice cz. 1. Książka zawiera gry czytelnice „Opowieści sowy 1” lub równoważne. Jest to zestaw kart do nauki czytania ze zrozumieniem, z fragmentami tekstów i ilustracji. Każde ćwiczenie – gra polega na samodzielnym dopasowaniu wyrazów, a później zdań i opowiadań do właściwych obrazków.	2
74	Gry czytelnice cz. 2. Książka zawiera gry czytelnice „Opowieści sowy 2” lub równoważne. Jest to zestaw kart do nauki czytania ze zrozumieniem, z fragmentami tekstów i ilustracji. Każde ćwiczenie – gra polega na samodzielnym dopasowaniu wyrazów, a później zdań i opowiadań do właściwych obrazków.	2
75	Gry czytelnice – Książka „Nazywanie świata cz. 1” zawierająca gry czytelnice lub równoważne. Jest to zestaw kart do nauki czytania ze zrozumieniem, z fragmentami tekstów i ilustracji. Każde ćwiczenie – gra polega na samodzielnym dopasowaniu wyrazów, a później zdań i opowiadań do właściwych obrazków.	2
76	Gry czytelnice – Książka „Nazywanie świata cz. 2” zawierająca gry czytelnice. Jest to zestaw kart do nauki czytania ze zrozumieniem, z fragmentami tekstów i ilustracji. Każde ćwiczenie – gra polega na samodzielnym dopasowaniu wyrazów, a później zdań i opowiadań do właściwych obrazków.	2

Informacje dodatkowe:

- Wszystkie pomoce muszą mieć atesty, certyfikaty bezpieczeństwa i wykonane zgodnie z PN. Dokumenty muszą być dostarczone do nabywcy razem z pomocami dydaktycznymi.
- Ewentualne znaki towarowe i nazwy produktów służą jedynie określeniu parametrów produktu, w każdym takim przypadku dopuszcza się możliwość zaoferowania produktów równoważnych.
- Wykonawca jest zobowiązany do dostarczenia zamówienia zapakowanego w pakiet wg niniejszej specyfikacji
- Zapakowane części należy wnieść do siedziby szkoły, zmontować i ustawić w miejscu wskazanym przez dyrektora szkoły.
- Wykonawca przekaze Zamawiającemu oświadczenie, że przedmiot umowy jest fabrycznie nowy, nieużywany w pełni sprawny i gotowy do użycia, wykonany w oparciu o nowoczesne rozwiązania projektowe, technologiczne, materiałowe oraz spełniające wymogi: bezpieczeństwa, techniczne i funkcjonalno – użytkowe.

Sporządziła: Urszula Dobrowolska